**METODE AVANSATE DE PROGRAMARE**

* **Laborator 1 -**

1. În pachetul **aplicatii** , scrieți o sursă Java care simulează *n* aruncări a două zaruri. Afișați pe ecran numărul aruncărilor câștigătoare. O aruncare se consideră câștigătoare dacă cele zaruri au aceelași număr.

Utilizarea: java.util. Random

1. În pachetul **aplicatii**, scrieți o sursă Java care calculează masa ideală pentru barbați și femei în funcție de vârsta și inălțimea lor. Citirea datelor de intrare (înalțimea și vârsta) se va realiza de la tastatură folosind clasa **Scanne**r.

**Indicații:**

* Pentru a citi de la tastatură se poate folosi clasa **Scanner**, din pachetul **java.util**.

Consultați documentația și observați metodele puse la dispoziție.

Scanner sc = new Scanner(System.in);

int n = sc.nextInt(); //citirea unui număr întreg

Formule de calcul necesare:

masa= 50+0.75\*(inaltimea - 150F) + 0.25\*(varsta- 20F)

masaIdealab=masa

masaidealaf=masa\*0.9

Schimbați modalitatea de citirea a datelor, astfel încât acestea sa fie introduse folosind o fereastra de dialog de tip JoptionPane.